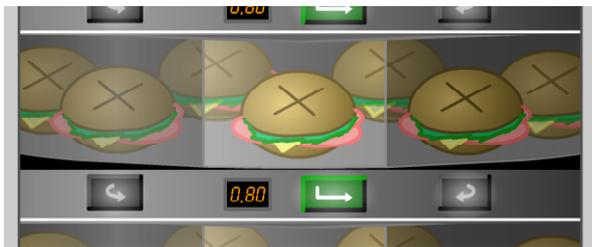


# Der neue Essensautomat

## Neue Kaufreihenfolge

Der Kunde wählt zuerst die gewünschte Ware aus, in der er sie durch Drehen des Warenfachs ins Sichtfenster bringt (näheres dazu später) und eine dem Fach zugeordnete Taste drückt. Dann wird der Kaufpreis angezeigt und der Kunde wirft Geld ein, bis die benötigte Summe (oder evtl. mehr) erreicht ist. Dann öffnet sich die Tür des gewählten Fachs automatisch und die Ware kann entnommen werden (danach schließt sich die Tür wieder), außerdem wird evtl. Restgeld zurückgegeben. Dies ist der üblichen Reihenfolge beim Einkaufen nachempfunden, man wählt zuerst aus und bezahlt dann (nicht umgekehrt, wie beim alten Automat).



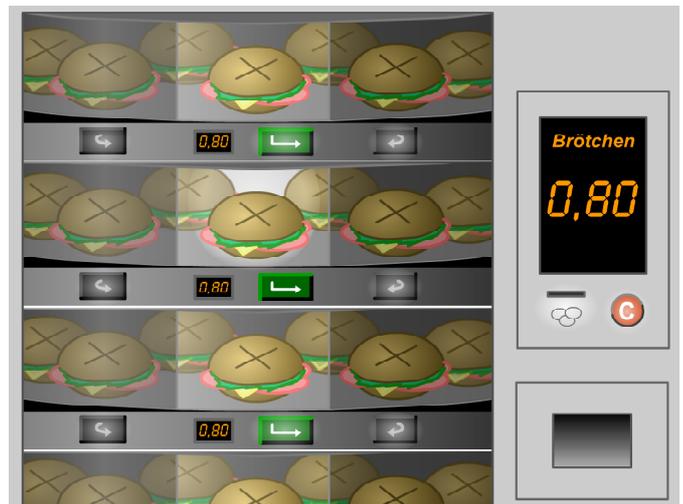
## Auswahl der Ware

Knöpfe zum Drehen des Warenfachs sind jetzt direkt beim jeweiligen Fach angebracht und mit Pfeilen beschriftet, die eine Drehung andeuten. Es sind nun zwei Knöpfe zum Drehen vorhanden, sodass in beide Richtungen gedreht werden kann,

was die Geschwindigkeit des Auswahlvorgangs erhöht. Unter dem Warenfach wird neben den Knöpfen der Preis der enthaltenen Waren angezeigt. Die Ware, die bei Drücken des Auswahlknopfs (grün, damit er hervorsticht) gekauft wird (also die „aktive“ Ware) ist jetzt in der Mitte des Fachs, links und rechts davon sind die Scheiben getönt. So kann man immer noch das gesamte Angebot überblicken und sieht dennoch zugleich, welches die „aktive“ Ware ist.

## Das Bedienfeld

Das Bedienfeld wurde aufgeräumt, es befinden sich dort nur noch die nötigsten Bedienelemente, nämlich ein Multifunktionsdisplay, welches Preis und Handlungsschritte anzeigt (und evtl. Fehlermeldungen wie „kein Wechselgeld“ o.ä.), ein Münzeinwurfschlitz und ein Abbruchknopf zum Abbruch des Kaufvorgangs und Rückgabe des evtl. bereits eingeworfenen Gelds. Der Knopf ist rot und mit C wie Cancel beschriftet. Darunter befindet sich noch ein Fach zur Rückgabe von Wechselgeld.



## Steuerung der Aufmerksamkeit

Die zur Zeit aktiven, also bedienbaren Knöpfe und Kontrollelemente leuchten (vgl. Bild oben, wenn eine Ware ausgewählt ist, kann der zugehörige Auswahlknopf nicht mehr gedrückt werden, dafür leuchtet der Münzeinwurfschlitz). Das (mit dem Auswahlknopf) ausgewählte Fach leuchtet in der Mitte, sodass die gewählte Ware beleuchtet wird. Ist Rückgeld vorhanden, blinkt ein Licht im Münzrückgabeschacht, und wenn ein Warenfach geöffnet ist, blinkt das Licht darin ebenfalls.